

Jahresabschluss des Vereins: EsferaLab e.V.

Geschäftsjahr: 2022

Übertrag: 5.820,51 Konto

18,11 Barkasse

Ideeller Bereich (steuerfrei)	Einnahmen	Ausgaben
Mitgliedsbeiträge		
Aufnahmegebühren		
Spenden	200,00	
Schenkungen		
Darlehen	20,00	
Fördermittel / Zuschüsse	21.553,66	
Sonstige Einnahmen		
Veranstaltungskosten		3.067,35
Reise- und Aufenthaltskosten		318,70
Löhne / Gehälter		
Honorare für Übungsleiter_innen und Künstler_innen		23.729,75
Aufwandsentschädigungen		
Verwaltungskosten		3,79
Versicherungen		
Renovierung / Instandhaltung		
Investitionen		
Schuldzinsen / Tilgungen		20,00
Sonstige Ausgaben		
Ergebnis	21.773,66	27.139,59

Vermögensverwaltung	Einnahmen	Ausgaben
Zinserträge / Dividenden		
Mieten / Pachten (langfristig)		
Vergabe v. Rechten (Werbung / Sponsoring)		
Neubauten / Reparaturen / Instandhaltungen		
Kontoführungsgebühren		26,77
Ergebnis	0,00	26,77

Zweckbetrieb	Einnahmen	Ausgaben
Eintrittsgelder	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Tombola/Lotterie		
Sonstige Einnahmen		
Veranstaltungen		
Honorare		
Instandhaltungen / Reparaturen		
Verwaltungskosten	<input type="text"/>	
Sonstige Ausgaben		
Ergebnis		0,00

Wirtschaftlicher Geschäftsbetrieb	Einnahmen	Ausgaben
Kurzfristige Verpachtung / Vermietung	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Verkauf von Waren		
Verkauf von Speisen und Getränken		
Gesellige Veranstaltungen		
Werbung / Sponsoring (in Eigenregie)		
Sonstige Einnahmen		
Neubau / Anschaffungen / Reparaturen	<input type="text"/>	
Wareneinkauf		
Verwaltungskosten		
Sonstige Ausgaben		
Ergebnis	0,00	0,00

	Einnahmen	Ausgaben
Vereinsergebnis	21.773,66	27.166,36

Saldo	-5.392,70
--------------	------------------

Bestand per 31.12. d. J.	Barkasse:	<input type="text" value="77,60"/>
--------------------------	-----------	------------------------------------

	Konto:	<input type="text" value="368,32"/>
--	--------	-------------------------------------

Im Kontostand enthalten sind:

A) Betriebsmittelrücklagen	<input type="text"/>
B) Zweckgebundene Rücklagen	<input type="text"/>
1.	<input type="text"/>
2.	<input type="text"/>